

REGULAMIN GARWOLIŃSKIEJ LIGI KOSZYKÓWKI – GLK 2016

I POSTANOWIENIA WSTĘPNE

§ 1.

Organizatorami Garwolińskiej Ligi Koszykówki - GLK jest Centrum Sportu i Kultury w Garwolinie.

§ 2.

Celem GLK jest propagowanie i rozwój koszykówki na terenie miasta i gminy Garwolin; zabezpieczenie aktywnego wypoczynku w czasie wolnym od zajęć szkolnych i pracy; aktywizowanie społeczeństwa i propagowanie zdrowego trybu życia poprzez sport.

§ 3.

Rozgrywki GLK są organizowane dla wszystkich miłośników koszykówki bez względu na wzrost, wagę, wiek, miejsce zamieszkania, czy płeć.

§ 4.

W rozgrywkach GLK stosuje się „Oficjalne przepisy gry w koszykówkę PZKosz” z zastrzeżeniem zmian wprowadzonych niniejszym Regulaminem.

§ 5.

Podmioty zaangażowane organizację będą ściśle współpracować w celu podniesienia standardów podczas organizacji ligi i obsługi zawodów. Spory wynikłe podczas rozgrywek GLK będą rozstrzygane w sposób polubowny z uwzględnieniem ducha i intencji przepisów oraz niniejszego regulaminu.

II SYSTEM ROZGRYWEK

§ 1.

GLK jest zorganizowana na zasadzie gry o mistrzostwo i rozgrywana w systemie jednej edycji w roku.

Edycja składa się z dwóch rund:

I RUNDA - każdy z każdym 1 mecz.

II RUNDA - 4 najlepsze zespoły grają półfinały, 1 drużyna i 4 drużyna w tabeli z rundy zasadniczej oraz 2 drużyna i 3 drużyna w tabeli z rundy zasadniczej zagrają po 1 meczu i wyłonią 2 drużyny które zagrają o zwycięstwo w finale całej ligi. Zespoły pokonane w półfinale zagrają mecz o 3 miejsce.

§ 2.

Spotkania ligowe odbywają się w sali udostępnionej na potrzeby GLK. Dopuszcza się rozegranie spotkania ligowego w sali nieujętej w terminarzu, na zasadach określonych przez niniejszy regulamin.

§ 3.

Udział poszczególnych drużyn w rozgrywkach oparty jest na opłacie wpisowej w określonym terminie, przed rozpoczęciem edycji. Wpisowe i termin jego wpłaty są ustalane przez organizatora GLK. Wpłata wpisowego jest warunkiem udziału w GLK. Za wpłatę wpisowego odpowiedzialni są kapitanowie drużyn. Brak opłaty jest równoznaczny z rezygnacją z udziału w GLK. Kwota składki na GLK wynosi 300 zł.

§ 4.

Weryfikacja wyniku zawodów dokonywana jest przez organizatora rozgrywek na podstawie protokołu spotkania sporządzonego przez sędziego sekretarza. Protokół spotkania dokumentuje przebieg danego meczu. Sporządzany jest w oryginale. Kopię protokołu może otrzymać drużyna wygrywająca oraz drużyna przegrywająca.

§ 5.

Wszelkie obserwacje i notatki dotyczące przebiegu spotkania, a prowadzone przez osoby trzecie, nie stanowią podstawy do podważenia prawidłowości zapisu protokołu spotkania. Również zapisy na taśmie video nie stanowią podstawy do weryfikacji wyniku meczu, a jedynie mogą służyć jako materiał dyscyplinarny.

§ 6.

Wszelkie protesty i odwołania powinny być składane na odwrocie oryginału protokołu spotkania, opatrzone szczegółowym opisem i czytelnym podpisem osoby składającej protest. Procedura ta powinna nastąpić bezpośrednio po zakończonym spotkaniu (do 5 minut) po uprzednim poinformowaniu sędziego głównego meczu o zamiarze wniesienia uwag do protokołu spotkania.

§ 7.

Odwołania są wnoszone do przedstawiciela organizatora, który rozpatruje je w ciągu 7 dni, lecz nie później niż do czasu rozpoczęcia następnej kolejki.

§ 8.

W obiektach, na terenie których rozgrywana jest GLK, obowiązuje zmiana obuwia dla wszystkich wchodzących, zakaz palenia tytoniu, spożywania alkoholu, środków odurzających lub substancji psychotropowych.

§ 9.

Naruszenie paragrafu poprzedzającego może doprowadzić do wykluczenia drużyny lub zawodnika z GLK.

§ 10.

Wstępne zgłoszenie do rozgrywek odbywa się telefonicznie z podaniem nazwy zespołu .

§ 11.

W zapisach drużyn decyduje kolejność zgłoszeń dlatego organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej weryfikacji drużyn, tym samym do odrzucenia zgłoszenia drużyny.

§ 12.

Po zamknięciu zapisów organizator zwołuje spotkanie organizacyjne.

§ 13.

Każda drużyna może zgłosić maksymalnie 12 zawodników. W II rundzie rozgrywek mogą uczestniczyć zawodnicy którzy zegrali przynajmniej jeden mecz w I rundzie.

III POSTANOWIENIA DOTYCZĄCE ZAWODNIKÓW I DRUŻYN

§ 1.

Drużyny zobligowane są do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz terminarza rozgrywek.

§ 2.

Drużyna musi posiadać swoją nazwę, kapitana i podać telefon kontaktowy, oraz skład osobowy – minimum 5 zawodników, maksymalnie 12. Drużyna posiada strój sportowy. Każdy zawodnik posiada numer z tyłu koszulki. Numery mogą być dowolne, jedynym warunkiem jest inny numer na każdym stroju. W przypadku braku stroju (jednolitego z drużyną) lub braku numerów na koszulce sędzia główny może nie dopuścić zawodnika lub zespołu do gry.

§ 3.

Nie ustala się limitu wieku dla zawodników grających w GLK, z zastrzeżeniem posiadania pełnoletniego opiekuna w przypadku drużyn, w składzie których są wyłącznie niepełnoletni zawodnicy. Funkcję opiekuna może sprawować jeden z zawodników, który ma ukończone 18 lat. U osób niepełnoletnich wymagane jest dostarczenie pisemnej zgody prawnych opiekunów na grę w GLK.

§ 4.

W rozgrywkach GLK mogą uczestniczyć tylko zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry w danej drużynie w bieżącej edycji rozgrywek.

§ 5.

Zawodnik w danej edycji może grać w barwach tylko jednej drużyny. Zmiana barw zawodnika może nastąpić po zakończeniu tej edycji.

§ 6.

Zawodnik może wziąć udział w półfinale, meczu o 3 miejsce lub finale jeśli wcześniej zagrał minimum w 1 meczu rundy zasadniczej.

§ 7.

Drużynę na boisku oraz poza nim reprezentuje kapitan, który przed każdym meczem posiada listę zawodników biorących udział w meczu wraz z przypisanymi im numerami.

IV. POSTANOWIENIA DOTYCZĄCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

§ 1.

Terminarz rozgrywek każdej edycji GLK ustala organizator.

§ 2.

Ustala się niedziele lub soboty jako dni rozgrywek GLK.

§ 3.

Ocena gry o Mistrzostwo jest następująca:

- za każde wygrane spotkanie drużynie zalicza się 2 punkty,
- za porażkę 1 punkt, a za porażkę walkowerem 0 punktów (w koszach 0 : 20),
- za porażkę walkowerem wskutek braku zawodników 1 punkt

§ 4.

Zawody zostaną zweryfikowane jako przegrana bez gry (w małych punktach 0:20) w przypadku, gdy:

1. drużyna z własnej winy nie stanie do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut,
2. drużyna stawi się do rozpoczęcia spotkania z mniejszą ilością zawodników niż pięciu,
3. zaistnieją okoliczności, które z winy jednej z drużyn uniemożliwiają przeprowadzenie zawodów lub rozegranie ich do końca.

§ 5.

Jeżeli drużyna w danej edycji nie stawi się na dwa spotkania, które zostaną zweryfikowane jako walkowery, zostaje automatycznie wykluczona z aktualnych rozgrywek.

§ 6.

W sytuacjach podyktowanych sprawami organizacyjnymi niezależnymi od organizatora, organizator może przełożyć spotkanie ligowe na inny, określony przez siebie termin.

§ 7.

Czas gry wynosi 4 x 10 minut. Przerwa między I-II oraz III-IV kwartą wynosi 2 minuty, natomiast między II-III kwartą (połowa) 5 minut.

§ 8.

W czasie meczu czas jest zatrzymywany oraz piłka wręczana sędziemu jedynie podczas ostatnich 5 minut 4 kwarty i każdej dogrywki. Zmiany zawodników dokonuje się systemem „hokejowym”. Pozostałe zasady rozgrywania spotkań określają Oficjalne przepisy gry w koszykówkę PZKosz.

V POSTANOWIENIA DOTYCZĄCE DYSCYPLINY

§ 1.

1. Wykluczenie zawodnika z gry następuje w wyniku:

- a/ 5 przewinień osobistych,
- b/ przewinienia dyskwalifikującego,
- c/ dwóch przewinień niegodnych sportowca,
- d/ dwóch fauli technicznych,

e/ stwierdzenia przez sędziego głównego stanu nietrzeźwości zawodnika, środków odurzających lub substancji psychotropowych.

f/ znieważenie lub w inny sposób naruszenie godności osobistej osoby wykonującej zadania wynikające z regulaminu zawodów – przed, w czasie lub po zawodach.

§ 2.

Ogół zachowań zawodników i drużyn biorących udział w zawodach jest oceniany przez sędziów prowadzących spotkanie. W przypadku ukarania zawodnika, trenera lub drużyny przewinieniem technicznym lub dyskwalifikującym sprawę rozpatrzy przedstawiciel organizatorów, które podejmie decyzję w oparciu o system kar, określając sankcje za konkretne wykroczenie.

§ 3.

Drużyna i jej zawodnicy ponoszą odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez jej zawodników, kibiców i osoby towarzyszące podczas rozgrywek GLK.

§ 4.

W przypadku wycofania zespołu w trakcie I rundy anuluje się wszystkie wyniki tego zespołu. Przy wycofaniu zespołu po zakończeniu I rundy zalicza się walkowery dla przeciwnika.

§ 5.

Drużyna i osoby z nią związane winne zniszczenia obiektu lub wyposażenia hali, w której rozgrywane są zawody ponoszą koszty związane z jej naprawą, a drużyna i osoby z nią związane, zostają wykluczone z ligi.

§ 6.

W przypadku, gdy sędzia prowadzący zawody stwierdzi, że osoba przebywająca na boisku lub na ławce rezerwowych jest pod wpływem alkoholu bądź zachowuje się w sposób agresywny lub sprzeczny z dobrymi obyczajami, może nakazać opuścić obiekt przez tą osobę. Gra zostanie wznowiona dopiero po opuszczeniu przez osobę winną pola gry. Czas na wykonanie tej czynności wynosi 2 minuty, w przeciwnym wypadku zostanie orzeczony walkower na niekorzyść drużyny sprawcy.

§ 7.

W przypadku rażącego naruszenia postanowień niniejszego regulaminu przedstawiciel organizatorów może podjąć decyzję o nałożeniu na zawodnika, kierownika drużyny, trenera lub drużynę jedną z następujących kar:

- a) upomnienie (2 upomnienia = dyskwalifikacja)
- b) odsunięcie od jednego bądź więcej spotkań
- c) zawieszenie na czas określony lub nieokreślony
- d) dyskwalifikację
- e) wykluczenie z rozgrywek

§ 8.

Za prowadzenie ewidencji przewinień technicznych i dyskwalifikujących odpowiedzialny jest przedstawiciel organizatora oraz kapitanowie lub kierownictwa drużyn. Za otrzymane w rozgrywkach faule techniczne wprowadza się następujące rodzaje kar:

- a) pierwszy faul techniczny dla zawodnika (trenera) (w sezonie) – bez konsekwencji,
- b) drugi faul techniczny zawodnika (trenera) (w sezonie) – zakaz gry w jednym kolejnym meczu wynikającym z terminarza rozgrywek,
- c) trzeci faul techniczny zawodnika (trenera) (w sezonie) – zakaz gry w dwóch kolejnych meczach wynikających z terminarza rozgrywek,
- d) czwarty i każdy kolejny faul techniczny zawodnika (trenera) sumowane w sezonie) – zakaz gry w dwóch kolejnych meczach wynikających z terminarza rozgrywek.

§ 9.

Za każdy faul dyskwalifikujący zawodnik otrzymuje zakaz występowania w jednym meczu.

§ 10.

Za bójkę osoby biorące w niej udział otrzymują automatyczną dyskwalifikację do końca sezonu.

§ 11.

Za naruszenie nietykalności sędziego, organizatora oraz kibiców zgromadzonych na hali, zawodnik otrzymuje automatyczną dyskwalifikację na grę w kolejnych meczach GLK do końca sezonu.

VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 1.

Mecze powinny być rozgrywane w przyjaznej i towarzyskiej atmosferze, zgodnie z obowiązującymi przepisami koszykówki bez użycia przemocy, w myśl zasad „FAIRPLAY”.

§ 2.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni oraz na sali, gdzie odbywają się mecze.

§ 3.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w związku z udziałem w rozgrywkach GLK.

§ 4.

Organizator nie ubezpiecza zawodników, biorących udział w rozgrywkach. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.

§ 5.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji kwestii spornych.

§ 6.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie wynikających z przebiegu prowadzonych rozgrywek.

§ 7.

Wpisanie zawodnika do protokołu oznacza, iż zapoznał się on z niniejszym regulaminem oraz go akceptuje.

§ 8.

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje organizatorowi.

§ 9.

Wszelkie kwestie nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.